

# Escape Room Steckbrief

**Titel:**

Mission: Filmeabend retten! - Ein Bauernhofabenteuer

**Thema /  
Unterrichtsbezug:**

Steigerung von Adjektiven

**Zielgruppe:**

Alter: 7-9

Institution/Klasse: 2-4

Niveau: mindestens 1 Jahr Sprachkontakt

**Sozialform:**

☒ Einzelarbeit ☐ Partnerarbeit  
☐ Gruppenarbeit | Gruppengröße: Klicken oder tippen Sie hier, um Text einzugeben.

**Dauer:**

Einführung: 5Min.

Spielzeit: 60-90 Min.

Nachbesprechung: bis zu 20 Min.

**Format/Ort:**

☒ digital ☐ analog ☐ hybrid

Raum/Link: <https://view.genially.com/6a142e0893c2687f55dceab>

## Einordnung in den Unterricht

**Einsatz im  
Unterricht**

☒ Einstieg ☒ Vertiefung ☒ Festigung ☒ Überprüfung  
☒ Auflockerung/Motivation  
☐ sonstiges: Klicken oder tippen Sie hier, um Text einzugeben.

**Vorwissen /  
Anschluss**

**Vorher sollten die Lernenden:**

Die Wortart "Adjektive" kennen und wissen, wie man diese steigert und korrekt anwendet

**Danach wird aufgegriffen:**

Die Steigerung der Adjektive und themenbezogene Wortschatzarbeit wird vertieft

Erstellt von Katharina Naumann, Anna Harth, Ann-Katrin Maus & Charlotte Jaeger

## Lernziele und Kompetenzen

**Fremdsprachliche  
Kompetenzen:**

☒ Wortschatz ☒ Grammatik ☒ Leseverstehen ☒ Hörverstehen  
☒ Schreiben ☐ Sprechen ☐ Sprachmittlung ☒ interkulturelle Kompetenz  
☐ sonstiges: Klicken oder tippen Sie hier, um Text einzugeben.

**Konkrete  
Lernziele:**

Die (situationsbezogene) Steigerung von Adjektiven soll gefestigt werden.

**Weitere  
Kompetenzen:**

☐ Kooperation ☒ Problemlösen ☐ kritisches Denken ☐ Kreativität  
☒ Medienkompetenz ☒ Motivation/Engagement ☐ Teamrollen  
☐ sonstiges: Klicken oder tippen Sie hier, um Text einzugeben.

## Aufbau und Hinweise

**Aufbau**

☒ linear: Rätsel nacheinander  
☐ nonlinear: parallel  
☐ hybrid/kombiniert

**Besonderheiten:** Klicken oder tippen Sie hier, um Text einzugeben.

**Hinweissystem**

☐ auf Anfrage  
☐ nach Klicken oder tippen Sie hier eingeben. **Min.**  
☐ begrenzt: Klicken oder tippen Sie hier eingeben.  
☐ unbegrenzt  
☒ durch die Lehrkraft  
☐ digital/im Spiel  
☐ mit Zeitstrafe: Klicken oder tippen Sie hier eingeben. **Min.**