

Anleitung zur Erstellung eines virtuellen Escape Rooms mit Moodle

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	2
1 Aktivitätsabschluss	2
1.1 Einstellungen auf Kursebene	2
1.2 Einstellungen auf Aktivitätsebene	3
1.3 Bedingungen für Aktivitätsabschluss	4
2 Voraussetzungen	5
2.1 Voraussetzungen aktivieren	5
2.2 Voraussetzungen konfigurieren	6
2.3 Sichtbarkeit	6
Quellen	7

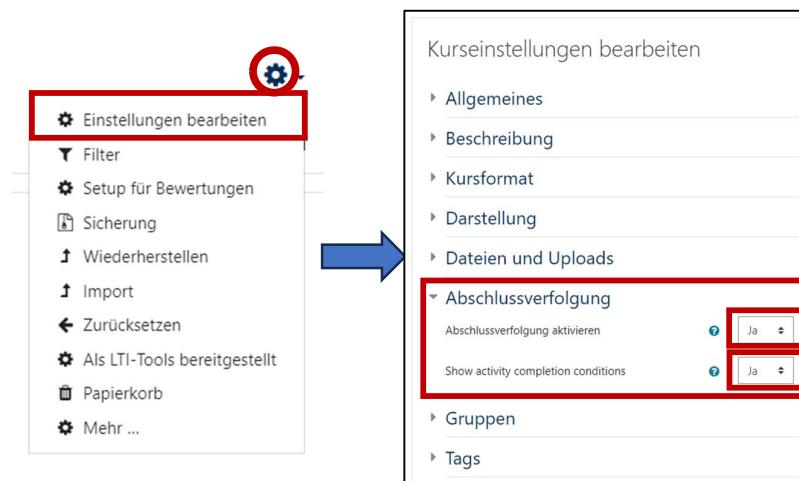
Vorwort

Damit Ihre Spieler/innen Schritt für Schritt durch das Spiel geführt werden, indem das nächste Rätsel immer erst dann erscheint, wenn das vorherige Rätsel gelöst wurde, müssen auf Moodle die Einstellungen „Aktivitätsabschluss“ und „Voraussetzungen“ aktiviert werden.

1. Aktivitätsabschluss

1.1 Einstellungen auf Kursebene

Als Trainer/in können Sie die Funktionalität „Aktivitätsabschluss“ auf Kursebene aktivieren. Im Kurs klicken Sie dazu auf das Zahnrad-Symbol  und auf „Einstellungen bearbeiten“. Anschließend setzen unter den Einstellungen zur „Abschlussverfolgung“ die Optionen „Abschlussverfolgung aktivieren“ und „Show activity completion conditions“ beide auf „Ja“.



1.2 Einstellungen auf Aktivitätsebene

Nun können Sie mit der Einstellung **Aktivitätsabschluss** festlegen, wie der Abschluss des Arbeitsmaterials oder der Aktivität festgelegt wird.

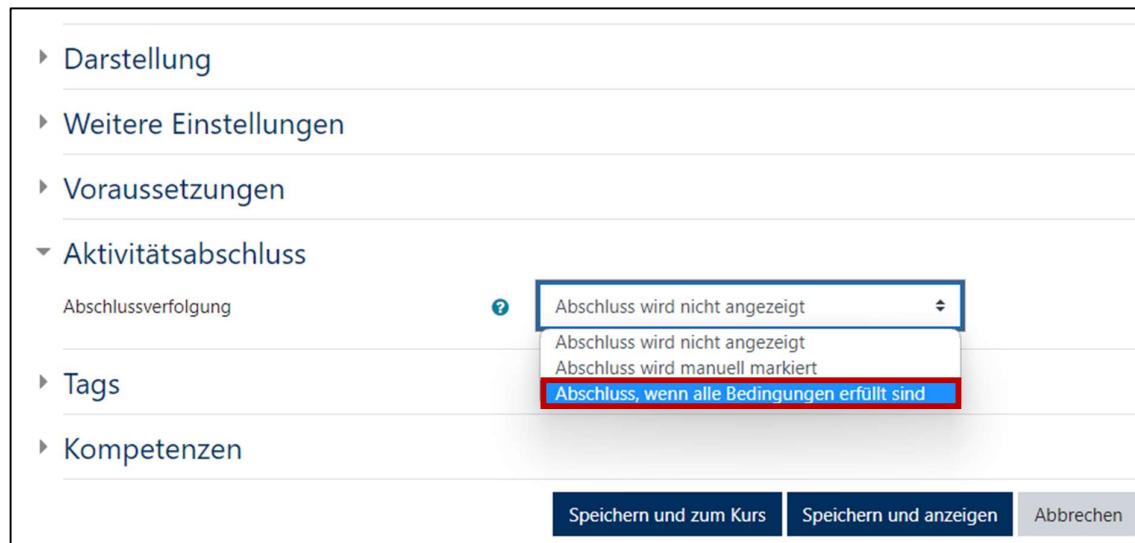
Um den Aktivitätsabschluss festzulegen, müssen Sie zunächst den Bearbeitungsmodus aktivieren.



Navigieren Sie nun zu der Aktivität, deren Aktivitätsabschluss Sie festlegen möchten. Klicken Sie im „Bearbeiten“ Drop-Down Menü rechts neben der gewählten Kursaktivität auf den Unterpunkt „Einstellungen bearbeiten“. Auf diese Weise gelangen Sie zu den Einstellungen der Aktivität.



Wählen Sie die Option „Abschluss, wenn alle Bedingungen erfüllt sind“ um Bedingungen konfigurieren zu können, wann die Aktivität automatisch als abgeschlossen markiert wird.



1.3 Bedingungen für Aktivitätsabschluss

Je nach der Art einer Aktivität gibt es verschiedene Möglichkeiten, Abschlussbedingungen für sie festzulegen. Z. B.:

- eine **Textseite** kann abgeschlossen sein, wenn sie angesehen wurde

▼ Aktivitätsabschluss

Abschlussverfolgung	<input type="checkbox"/> Abschluss, wenn alle Bedingungen erfüllt sind
Ansicht notwendig	<input checked="" type="checkbox"/> Teilnehmer/innen müssen die Aktivität aufgerufen haben, um sie abzuschließen.
Bewertung notwendig	<input type="checkbox"/> Teilnehmer/innen müssen eine Bewertung erhalten, um diese Aktivität abzuschließen
Abschlusstermin	<input type="checkbox"/> 21 <input type="button" value="▼"/> <input type="button" value="Juni"/> <input type="button" value="▼"/> <input type="button" value="2021"/> <input type="button" value="▼"/> 12 <input type="button" value="▼"/> 59 <input type="button" value="▼"/> <input type="button" value="Kalender"/> <input type="checkbox"/> Aktivieren

- ein **Test** kann abgeschlossen sein, wenn eine Bewertung erreicht wurde

▼ Aktivitätsabschluss

Abschlussverfolgung	<input type="checkbox"/> Abschluss, wenn alle Bedingungen erfüllt sind
Ansicht notwendig	<input type="checkbox"/> Teilnehmer/innen müssen die Aktivität aufgerufen haben, um sie abzuschließen.
Bewertung notwendig	<input checked="" type="checkbox"/> Teilnehmer/innen müssen eine Bewertung erhalten, um diese Aktivität abzuschließen
Erreichen der Bestehensgrenze notwendig	<input type="checkbox"/> Erreichen der Bestehensgrenze notwendig <input type="checkbox"/> die Zahl der Versuche erreicht wurde
Versuche notwendig	<input type="checkbox"/> Minimale Anzahl von Versuchen: 1
Abschlusstermin	<input type="checkbox"/> 21 <input type="button" value="▼"/> <input type="button" value="Juni"/> <input type="button" value="▼"/> <input type="button" value="2021"/> <input type="button" value="▼"/> 13 <input type="button" value="▼"/> 06 <input type="button" value="▼"/> <input type="button" value="Kalender"/> <input type="checkbox"/> Aktivieren

- eine **Aufgabe** kann abgeschlossen sein, wenn Teilnehmende eine Lösung eingereicht haben

▼ Aktivitätsabschluss

Abschlussverfolgung	<input type="checkbox"/> Abschluss, wenn alle Bedingungen erfüllt sind
Ansicht notwendig	<input type="checkbox"/> Teilnehmer/innen müssen die Aktivität aufgerufen haben, um sie abzuschließen
Bewertung notwendig	<input type="checkbox"/> Teilnehmer/innen müssen eine Bewertung erhalten, um diese Aktivität abzuschließen
	<input checked="" type="checkbox"/> Teilnehmer/in muss Lösung eingereicht haben, um Aktivität abzuschließen
Abschlusstermin	<input type="checkbox"/> 3 <input type="button" value="▼"/> <input type="button" value="Juli"/> <input type="button" value="▼"/> <input type="button" value="2023"/> <input type="button" value="▼"/> 11 <input type="button" value="▼"/> 04 <input type="button" value="▼"/> <input type="button" value="Kalender"/> <input type="checkbox"/> Aktivieren

2 Voraussetzungen

Voraussetzungen ermöglichen es Ihnen, den Zugriff auf eine Aktivität, einen Kursabschnitt, oder ein Arbeitsmaterial im Moodle-Kurs an bestimmte Bedingungen zu knüpfen. Teilnehmende müssen diese Bedingungen erfüllen, bevor sie Zugriff auf die gesperrten Kursinhalte erlangen können.

2.1 Voraussetzungen aktivieren

Voraussetzungen können für alle Arbeitsmaterialien und Aktivitäten innerhalb eines Moodle-Kursraums aktiviert werden. Sie können auch für ganze Kursabschnitte gesetzt werden. Sobald Sie eine Voraussetzung anlegen, wird der gewählte Kursinhalt nur noch dann für Studierende sichtbar sein, wenn diese die jeweils gesetzten Voraussetzungen erfüllen.

Um eine neue Voraussetzung zu erstellen, müssen Sie zunächst den Bearbeitungsmodus aktivieren. Navigieren Sie nun zu der Aktivität, deren Verfügbarkeit Sie einschränken möchten. Klicken Sie anschließend im Bearbeiten Drop-Down Menü rechts neben der gewählten Kursaktivität auf den Unterpunkt Einstellungen bearbeiten. Auf diese Weise gelangen Sie zu den Einstellungen der Aktivität.



Quelle: https://www.e-learning.tu-darmstadt.de/werkzeuge/moodle/moodle_faq_lehrende/artikel_details_30400.de.jsp

Scrollen Sie bis zum Unterpunkt Voraussetzungen und klappen Sie diesen per Mausklick auf. Sie können nun den Button Voraussetzung hinzufügen anwählen

Per Mausklick auf diesen Button gelangen Sie anschließend zur Übersichtsseite der wählbaren Voraussetzungen. Hier können Sie nun die gewünschte Voraussetzung auswählen und anschließend nach Belieben konfigurieren. Weitere Voraussetzungen können über den Button Voraussetzung hinzufügen erstellt werden.

2.2 Voraussetzungen konfigurieren

Bitte beachten Sie, dass Sie bei der Erstellung von mehreren Voraussetzungen wählen müssen, ob die Teilnehmenden alle gesetzten Voraussetzungen (UND-Bedingung) erfüllen müssen, oder ob es ausreicht, wenn mindestens eine Voraussetzung (ODER-Bedingung) erfüllt ist.

2.3 Sichtbarkeit

Vor jeder neu angelegten Voraussetzung befindet sich ein Auge-Symbol. Ist das Auge geöffnet, sehen Teilnehmenden, die die jeweilige Voraussetzung nicht erfüllen, die Aktivität grau hinterlegt im Kursraum. Zusätzlich werden Ihnen die Voraussetzungen, die sie erfüllen müssen, um die gesperrte Aktivität freizuschalten, angezeigt. Per Mausklick auf das Auge können Sie diese Einstellung deaktivieren. Das Auge-Symbol erscheint dann durchgestrichen. In dem Fall wird den Teilnehmenden, die die gesetzten Voraussetzungen nicht erfüllen, die gesperrte Aktivität nicht im Kursraum angezeigt (empfohlene Einstellung). Sind mehrere Voraussetzungen für eine Aktivität definiert, dann „gewinnt“ im Zweifelsfall das geschlossene Auge.

Voraussetzungen konfigurieren

▼ Voraussetzungen

Voraussetzungen

Teilnehmer/in muss der folgenden Bedingungen alle erfüllen

Aktivitätsabschluss Testaufgabe muss abgeschlossen sein

und

Datum ab 5 Mai 2020 14:00

und

Gruppe Gruppe 1

[Voraussetzung hinzufügen](#)

Quelle: https://www.e-learning.tu-darmstadt.de/werkzeuge/moodle/moodle_faq_lehrende/artikel_details_30400.de.jsp

Quellen

Moodle: Einstellungen zum Aktivitätsabschluss URL:

https://docs.moodle.org/402/de/Einstellungen_zum_Aktivit%C3%A4tsabschluss
[Eingesehen am 11.03.2024].

E-Learning TU Darmstadt: Voraussetzungen in Moodle. URL: https://www.e-learning.tu-darmstadt.de/werkzeuge/moodle/moodle_faq_lehrende/artikel_details_30400.de.jsp
[Eingesehen am 11.03.2024].